



# *Berekening Blind-Score in huisleagues*

*(Opnieuw opgesteld ingaande Seizoen 2016-2017)*

Blindscores zijn fictieve games die op het wedstrijdformulier moeten worden ingevuld als een team niet, of niet volledig is opgekomen.

De in te vullen gemiddelden en blindscore worden overgenomen van de "Hulplijst".

## Hulplijst.

Voor elke speeldag zal gelijk met de wedstrijdformulieren een hulplijst worden uitgeprint met per team/per speler het aantal gespeelde games, het afgeronde gemiddelde en de handicap. ( berekend volgens "Handicapberekening van Huisleagues" .

Deze lijst is per team gesorteerd op:

1. Meest gespeelde games (dalend).
2. Laagste gemiddelde stijgend).

Als gemiddelde worden genomen:

- In de eerste plaats het meest recente gemiddelde van de speler in de betreffende league.
- Als dat niet bekend is: zijn / haar startgemiddelde. (= het gemiddelde over alle games, in alle gespeelde leagues, van het voorgaande seizoen.)
- Wanneer dit ook niet bekend is: zijn / haar pasgemiddelde.
- Als geen van voorgaande mogelijkheden aanwezig is: het gemiddelde over de eerste in de betreffende league gespeelde games.

***Deze lijst zal aanwezig zijn op de banen tijdens de wedstrijd. (actie league-commissaris).***

## a: Onvolledig team.

Een team is onvolledig wanneer 1 speler ontbreekt.

Wanneer bij beide teams 1 speler ontbreekt, wordt geen blindscore toegepast.

Blindscore is: gemiddelde minus 10 van de niet spelende speler van het onvolledige team met de meest gespeelde games. (zie hulplijst).

Handicap is: de handicap van de betreffende speler.

*(Zijn er meerdere spelers met hetzelfde aantal gespeelde games, dan wordt daarvan de speler met het laagste gemiddelde genomen. Kortom er wordt geselecteerd volgens de volgorde van de hulplijst.)*

### b: Niet opgekomen team.

Een team wordt als niet opgekomen beschouwd wanneer meer dan 1 speler niet is opgekomen.

Wanneer beide teams niet zijn opgekomen, vervalt de wedstrijd en krijgen beide teams nul punten.

***Alleen als het niet doorgaan van een wedstrijd het gevolg is van technische storing aan de banen, kan de wedstrijd worden ingehaald.***

Blindscore is: gemiddelde minus 10 van de spelers van het niet opgekomen team met de meest gespeelde games. (zie volgorde op de hulplijst).

Handicap is: de handicap van de betreffende spelers.

*(Zijn er meerdere spelers met hetzelfde aantal gespeelde games, dan wordt daarvan de speler met het laagste gemiddelde genomen. Kortom ook hier geselecteerd volgens de volgorde van de hulplijst.)*

### c: Niet bestaand team.

*Men speelt dan tegen dummy's omdat er een oneven aantal teams in de leagues is.*

Alleen in dit geval spelen de spelers van het wel aanwezige team tegen hun eigen gemiddelde minus 10.

Handicap is hier niet van toepassing, omdat die voor de blindscore en het wel aanwezige team toch gelijk zouden zijn.

De eigen gemiddeldes zijn weer eenvoudig per team op de hulplijst te vinden.

### d: Scratch Leagues.

Hier gelden uiteraard dezelfde regels met uitzondering dat hier geen sprake is van een handicap.

**DE ALGEMENE REGEL BLIJFT DAT EEN BLINDSCORE NOOIT EEN PUNT KAN SCOREN !!!!**  
*Het voorkomt alleen een punt voor de tegenstander als deze niet hoger scoort als de blindscore.*

**BIJ NIEUWE LEDEN, WORDT HET GEMIDDELDE BEPAALD AAN DE HAND VAN DE SCORES OP DE EERSTE SPEELDAG.**